

MĚŘENÍ AUTORIZOVANÉ IDENTIFIKACE

PRAVIDELNÉ TVARY

Kde se Identifikace výrobce objevuje jako obdélník nebo čtverec, budou použity matematické pravidla pro výpočet povrchové plochy tvaru.

$$= a \times b$$

a

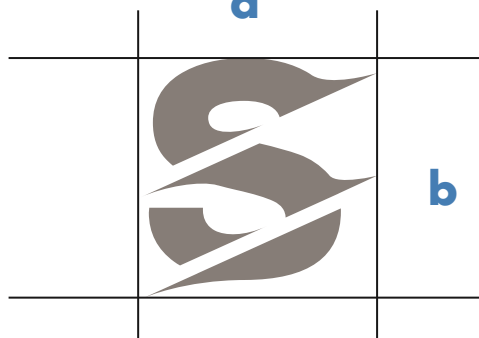


NEPRAVIDELNÉ TVARY

Kde je Identifikace výrobce nepravidelným tvarem, bude kolem identifikace nakreslen obdélník nebo čtverec a budou použita matematická pravidla pro výpočet povrchové plochy obdélníku nebo čtverce.

$$= a \times b$$

a



b

KOMBINOVANÉ TVARY

Kde Identifikace výrobce kombinuje název výrobce s logem výrobce, bude kolem kombinované identifikace nakreslen obdélník nebo čtverec a povrchová plocha obdélníku nebo čtverce bude vypočítána v celku.

$$= a \times b$$

a



b